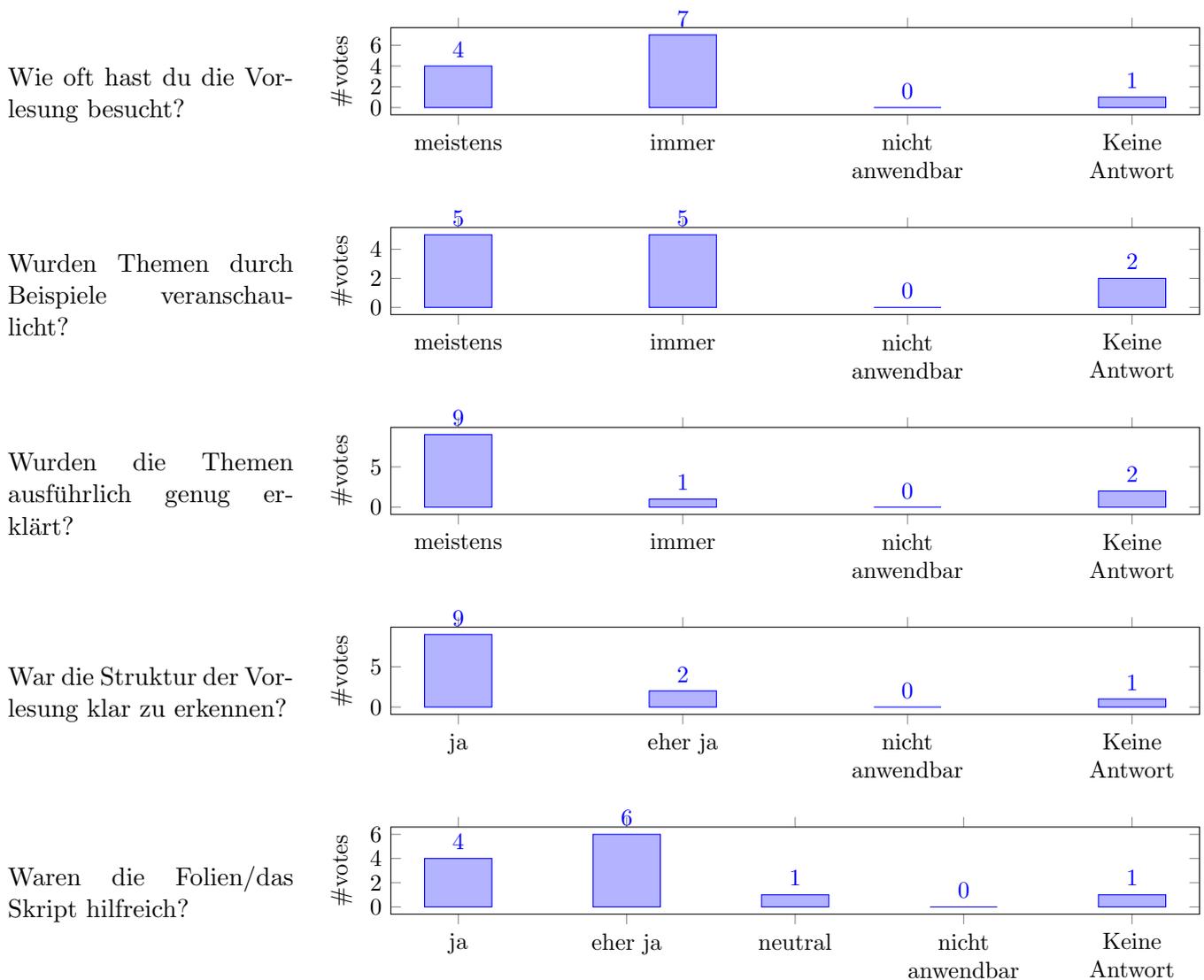
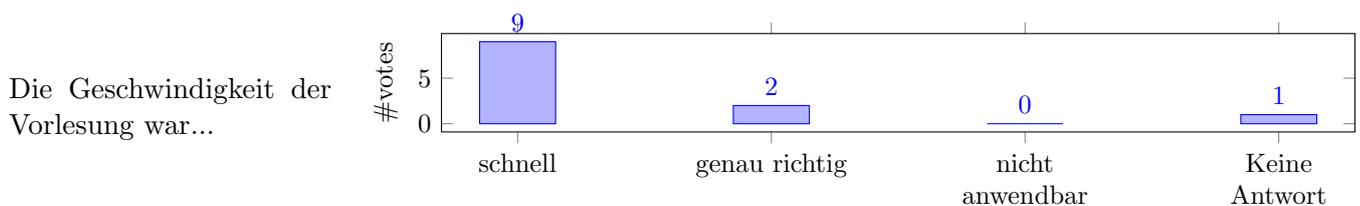


Ergebnis der Online-VLU. Die Umfrage fand in den letzten beiden Vorlesungswochen statt.

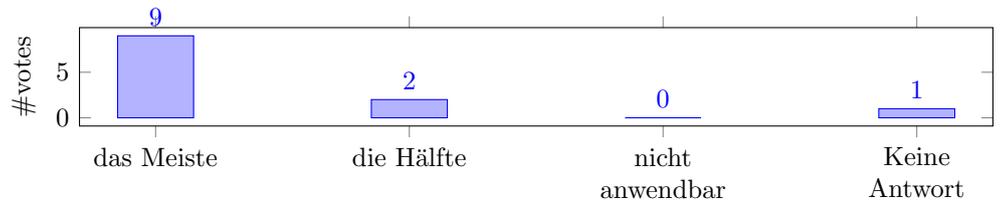
1 Bewertung der Vorlesung



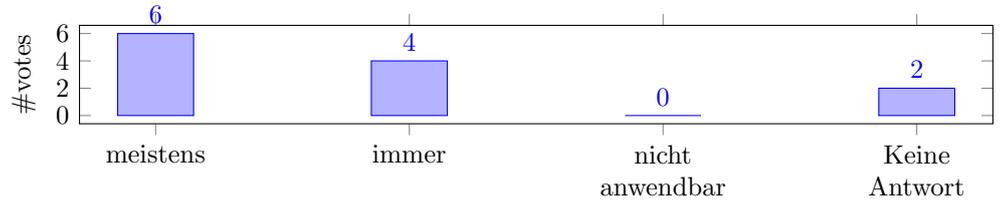
2 Bewertung der Dozierenden



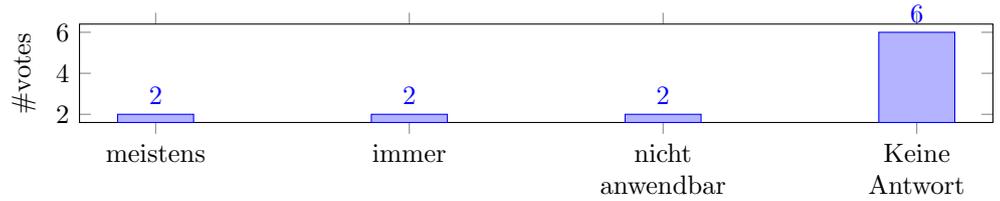
Wie viel verstehst du während der Vorlesung?



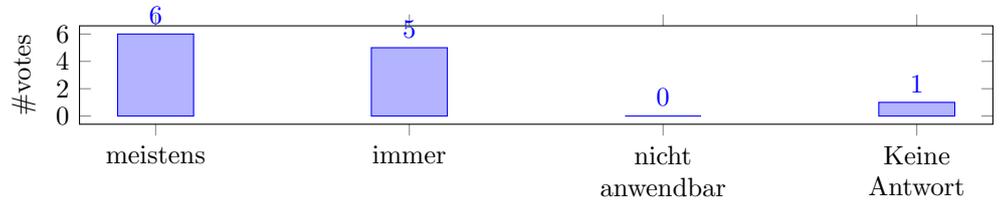
Ist der Dozent/die Dozentin gut auf Fragen eingegangen?



War der Dozent/die Dozentin außerhalb der Vorlesung für Fragen etc. erreichbar?

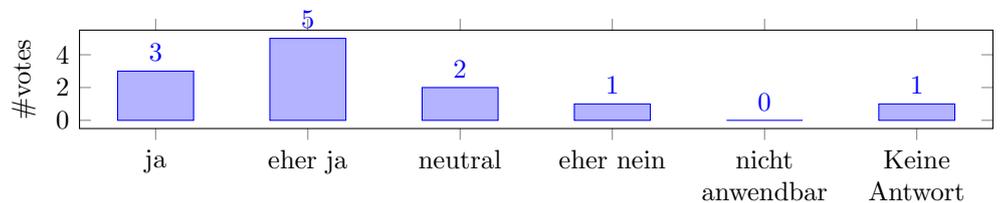


War die Dozentin / der Dozent akustisch gut zu verstehen?

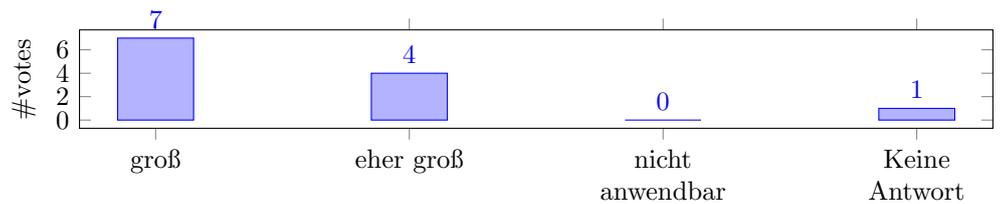


3 Bewertung des Moduls

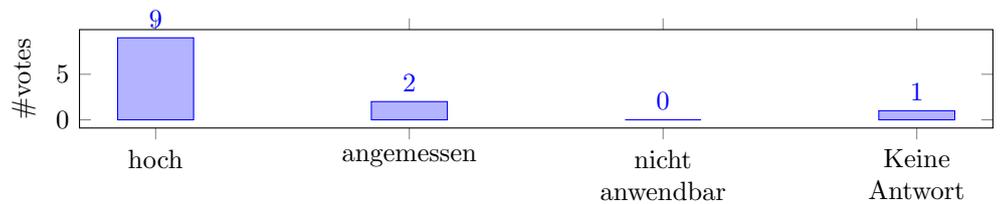
Findest du die verlangten Studienleistungen für dieses Modul angemessen?



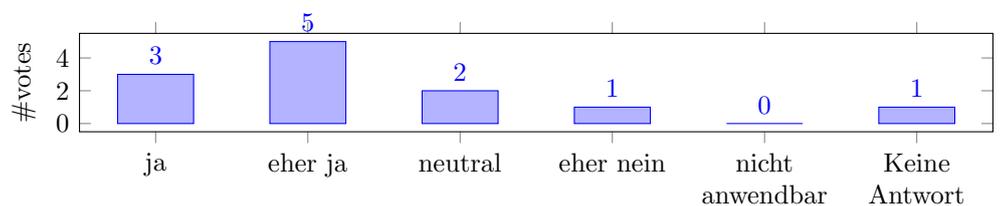
Der Praxisbezug war...



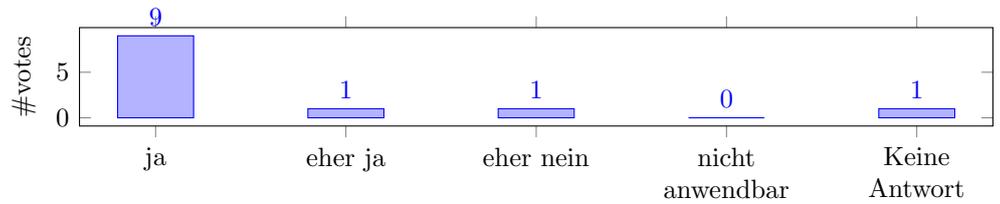
Ist der Arbeitsaufwand für dieses Modul im Hinblick auf die LP-Zahl angemessen?



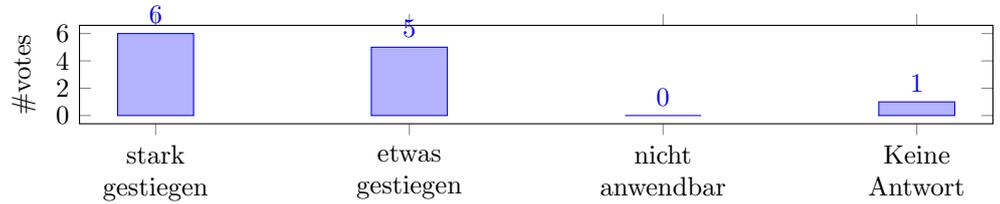
Findest du die verlangten Studienleistungen für dieses Modul angemessen?



Würdest du dieses Modul weiterempfehlen?

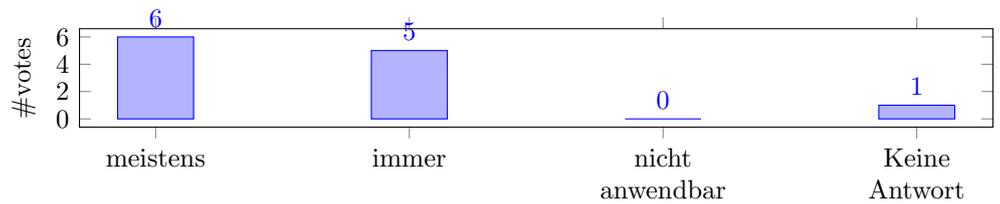


Dein Interesse für dieses Thema ist...

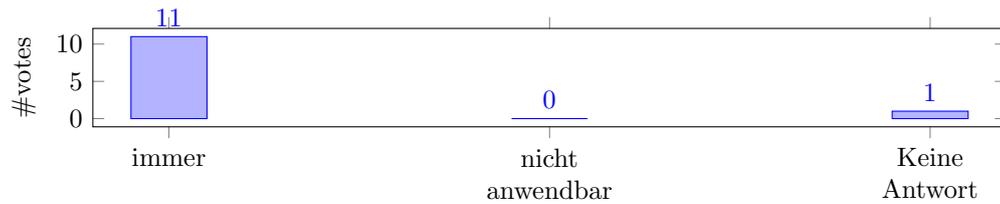


4 Bewertung der Übungsaufgaben

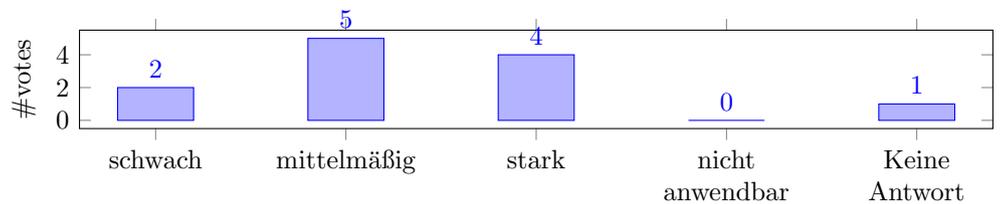
Wie oft hast du die Übungen besucht?



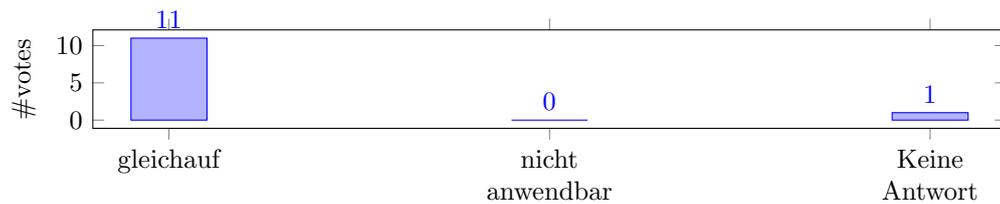
Wurden die Übungsaufgaben rechtzeitig zur Verfügung gestellt?



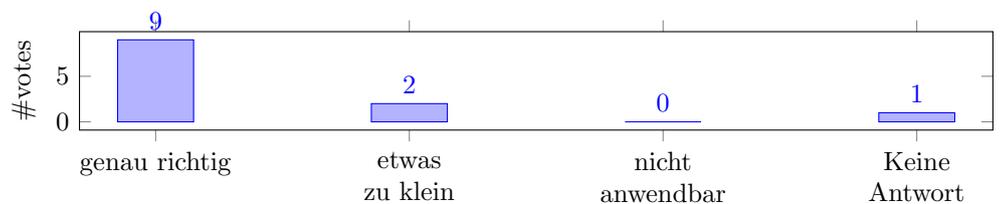
Die Schwierigkeit der Übungsblätter schwankte...



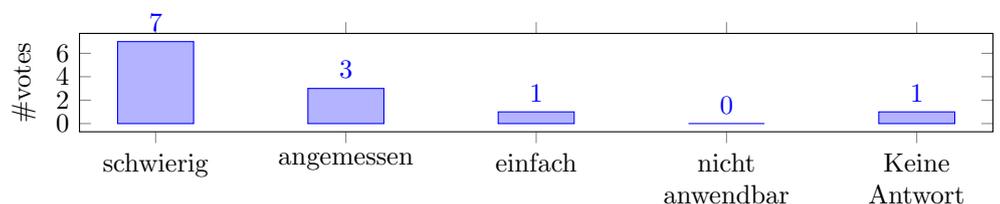
Die Vorlesung war...



Die Übungsgruppe war...

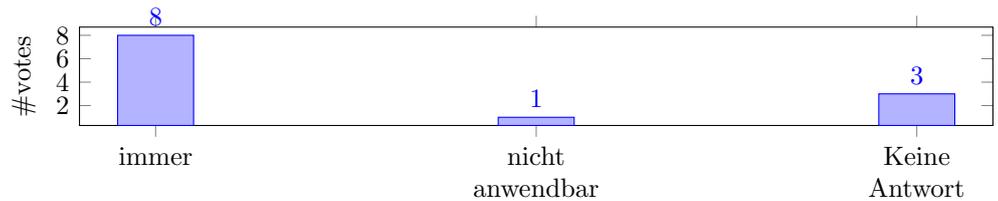


Die Übungsaufgaben waren meistens...

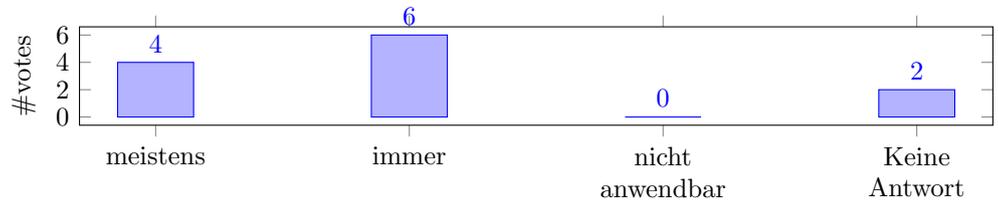


5 Bewertung des Tutoriums

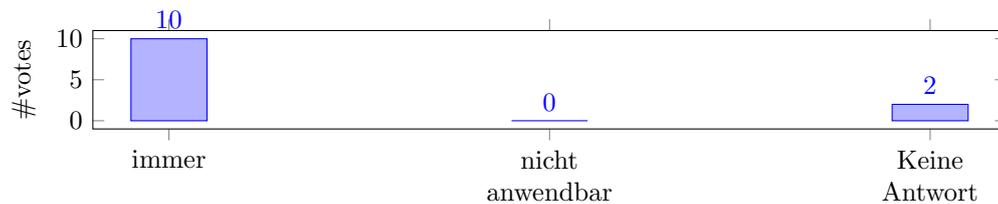
War der Tutor/die Tutorin außerhalb der Übung für Fragen etc. erreichbar?



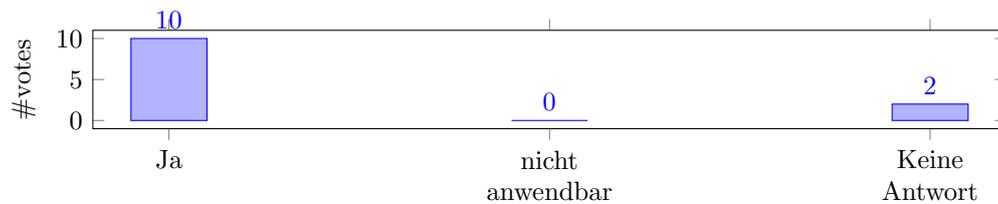
Waren die Korrekturen des Tutors/der Tutorin nachvollziehbar?



Wurde der Tutor/die Tutorin mit dem Stoff der Übung fertig?

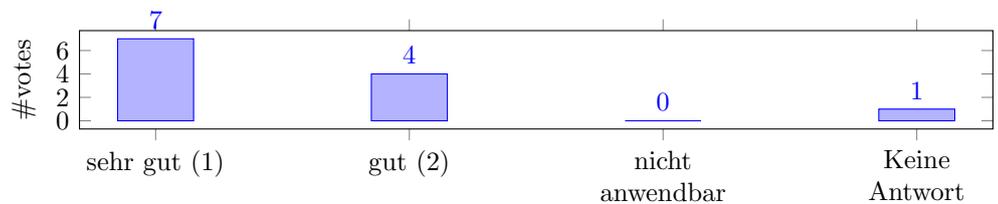


Lohnt sich der Besuch des Tutoriums?

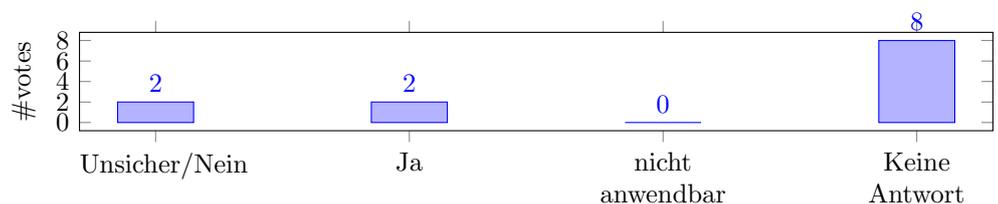


6 Abschließende Bewertung des Moduls

Note:



Hältst du die Vorlesung der Dozent:in für lehrpreiswürdig?



6.1 Wieso?

7 Freitextkommentare

7.1 Was hat dir an dieser Lehrveranstaltung gefallen?

Die praktischen Übungsaufgaben
Die Gamification der Übungen war sehr hilfreich, da man unter anderem ein direktes Feedback hat ob man Aufgaben richtig bearbeitet hat und das Gelernte in der Praxis umzusetzen kann.
Hoher Praxisbezug
Das die in der Vorlesung besprochenen Themen, am Ende der VL nochmals in der Praxis gezeigt wurden
Allgemein der hohe Anteil an praktischen Aufgaben
Kahoot und Sticker Hybrides Format mit zusätzlicher Aufzeichnung Folien UND Skript, beides sehr hilfreich Gamifikation der Übungsaufgaben

7.2 Was könnte noch besser gemacht werden?

Alle Übungsstunden sollten vor der Abgabefrist sein, damit Fragen besser erklärt werden können
Data-Flow-Analyse war, auch wenn es den größten Block bekommen hat, immer noch sehr viel Stoff in zu kurzer Zeit. Vielleicht kann man hier das Pacing der Vorlesung noch verbessern.
Mehr Zeit für Datenfluss oder weniger Inhalt in dem Bereich
Manche der Themen waren schon recht umfangreich, weshalb es evtl. besser gewesen wäre ein oder zwei zusätzliche VLe zu machen, dafür aber die Themen etwas langsamer zu besprechen.
Der Teil über Data-Flow wurde zu schnell und hektisch vorgetragen und war von der Menge her zu viel für die drei Termine, in die er gequetscht wurde. Man könnte die Vorlesung über Go usw. weglassen (da eh nicht klausurrelevant), um den Data-Flow Teil auf vier Termine aufzuteilen (oder alternativ kürzen). Es wäre schön, wenn es eine Musterlösung oder Aufzeichnung von den Übungen gäbe. Insbesondere bei Aufgaben mit Skripten oder bei der Einführung von neuen Tools ist es sonst schwierig, in der Übung alles Wichtige mitzuschreiben oder sich zu merken, um die Aufgaben zu Hause noch einmal nachzuarbeiten, falls man sie im ersten Anlauf nicht geschafft hat. Außerdem könnte man dann die verschiedenen vorgestellten Lösungsansätze, konkret die Skripte, besser studieren, denn im Tutorium ist nicht ausreichend Zeit, diese mehr als einmal zu überfliegen (deshalb ist deren Mehrwert aktuell eher gering).

7.3 Hier hast du Platz für weitere Anmerkungen und Feedback zum Modul.