

SS 2013

# Advanced Topics in Computer Graphics I

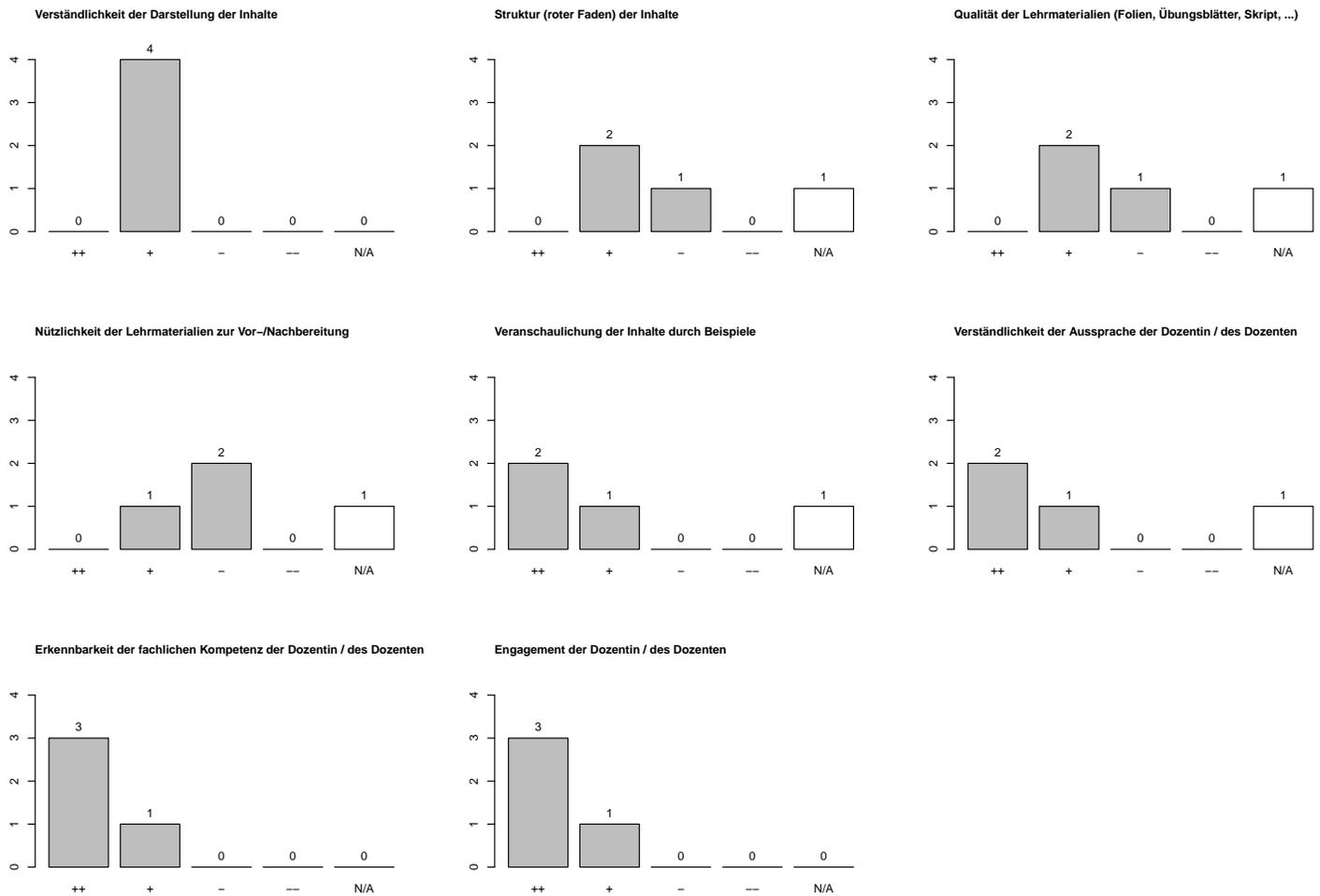
PROF. DR. REINHARD KLEIN

Durchschnittsnote: 2

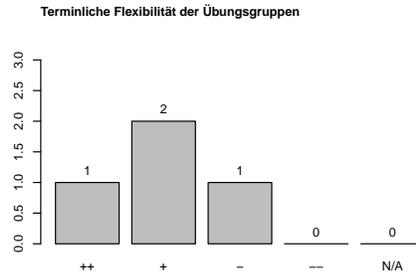
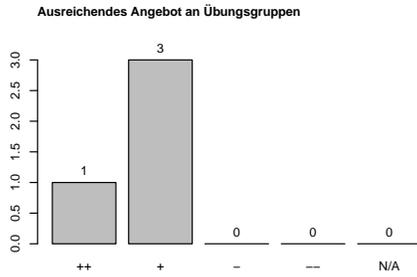
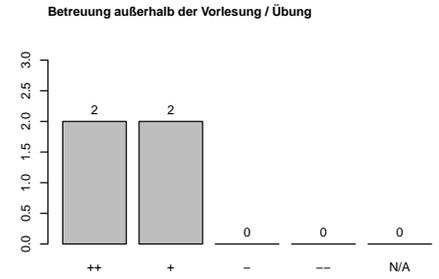
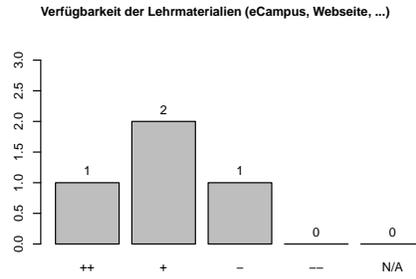
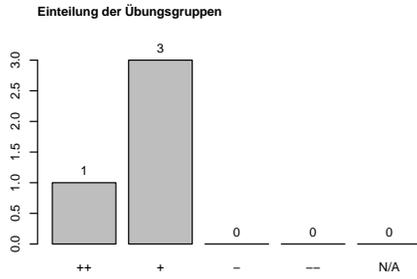
Teilnehmer (ausgewertete Fragebögen): 4

- Bachelor: 0
- Master: 3
- Diplom: 1
- Lehramt: 0
- Nebenfach: 0
- FFF: 0

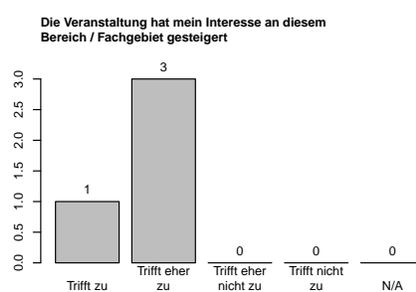
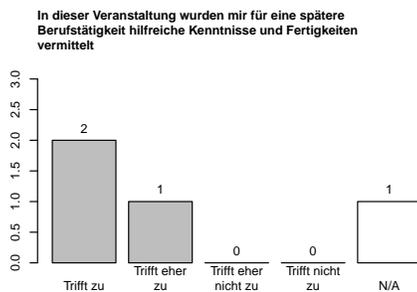
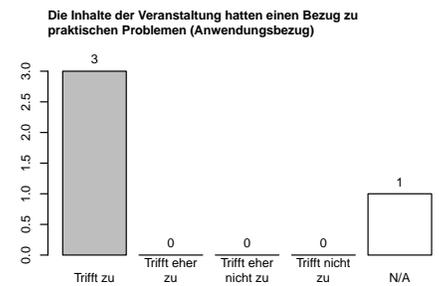
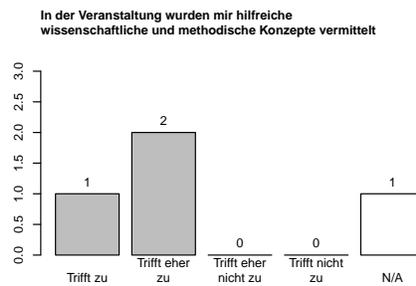
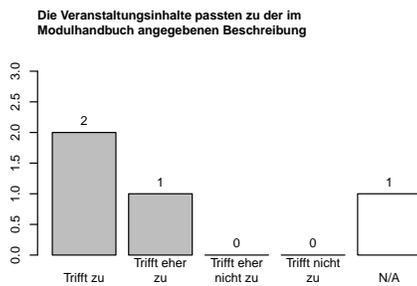
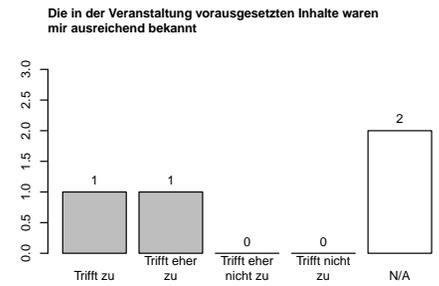
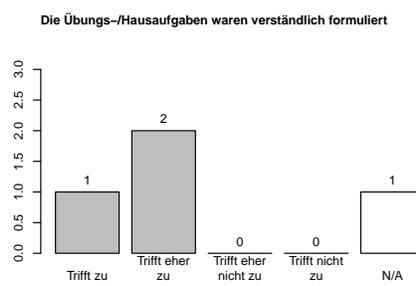
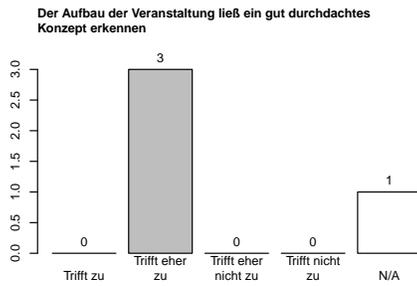
## 1 Bitte beurteile die Gestaltung der Veranstaltung durch die Dozentin / den Dozenten.



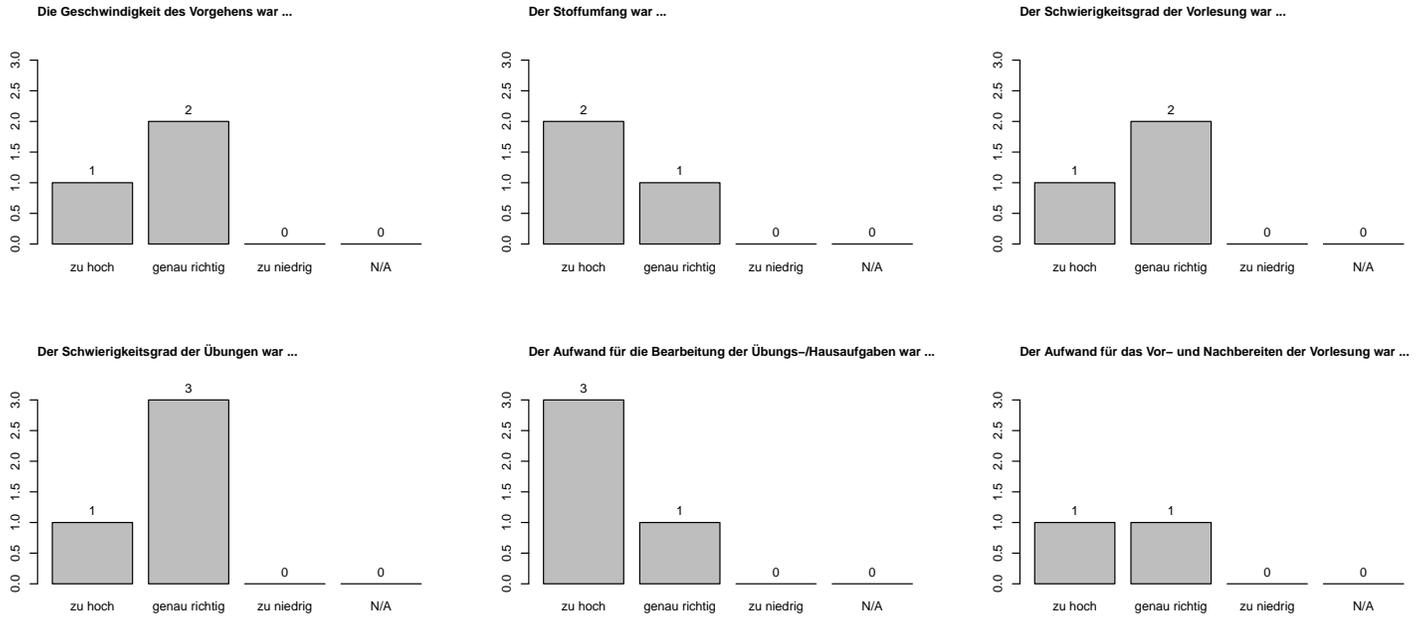
## 2 Bitte beurteile die Organisation der Veranstaltung.



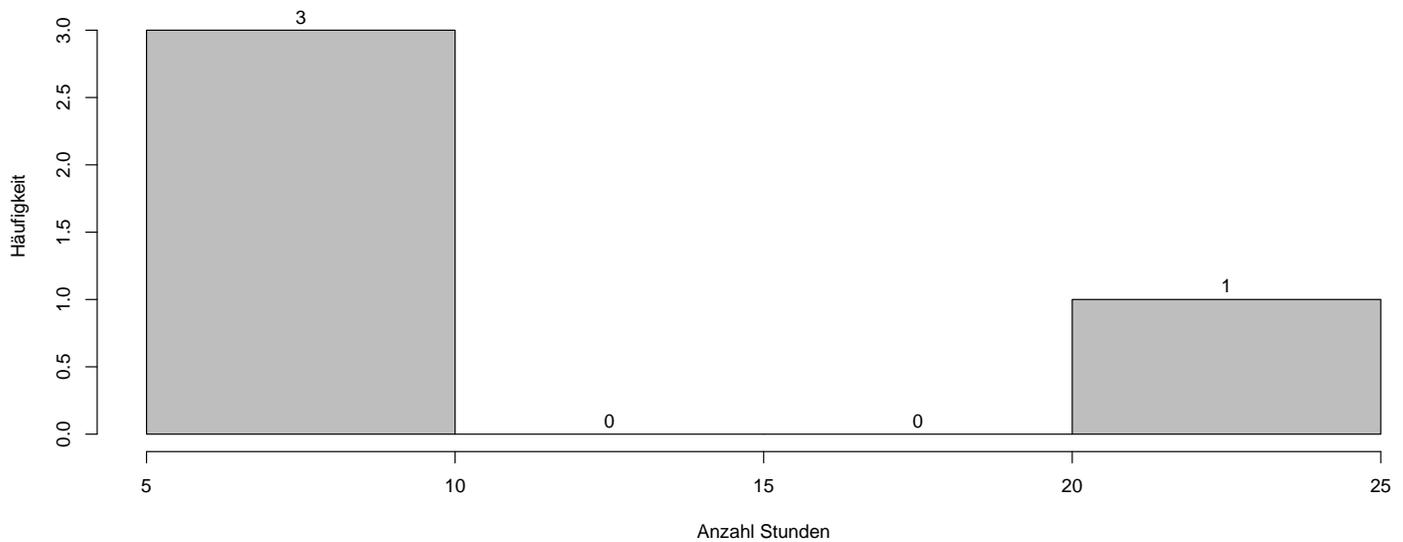
## 3 Bitte beurteile, inwiefern die folgenden Aussagen deiner Meinung nach zutreffen oder nicht zutreffen.



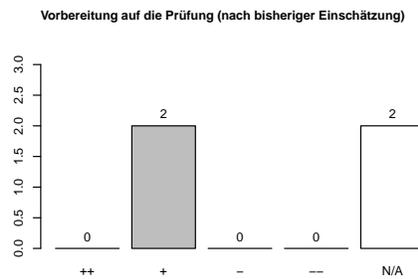
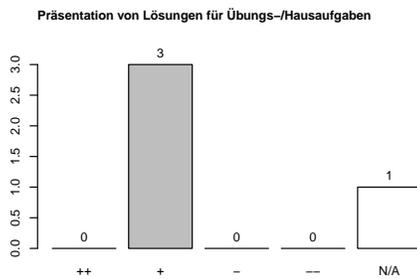
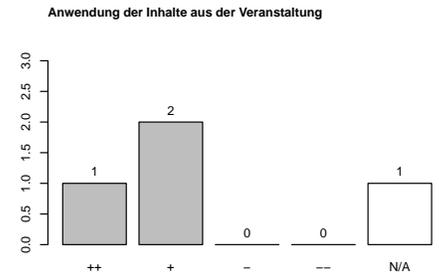
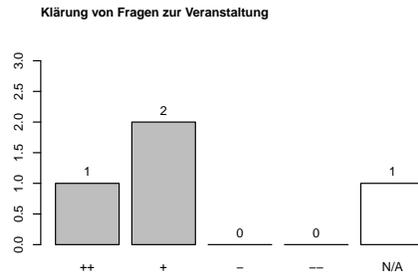
#### 4 Bitte schätze den Aufwand und die Schwierigkeit der Veranstaltung ein.



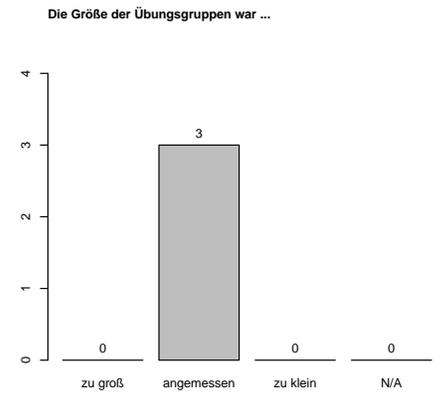
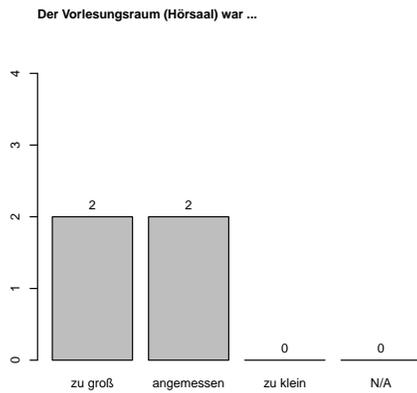
#### 5 Wie viele Stunden hast du durchschnittlich pro Woche insgesamt (inklusive dem Besuch der Vorlesung / Übung) für die Veranstaltung aufgewendet?



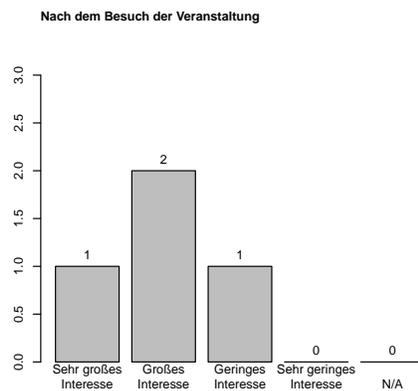
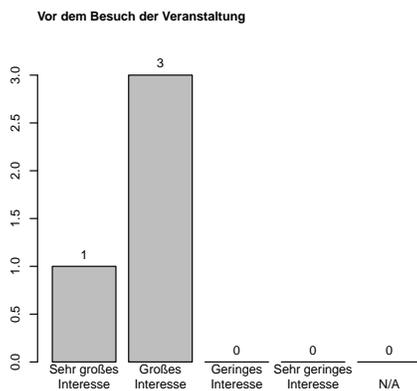
## 6 Bitte beurteile, inwiefern die Übungen zu dieser Lehrveranstaltung zum Verständnis der Veranstaltungsinhalte beigetragen haben.



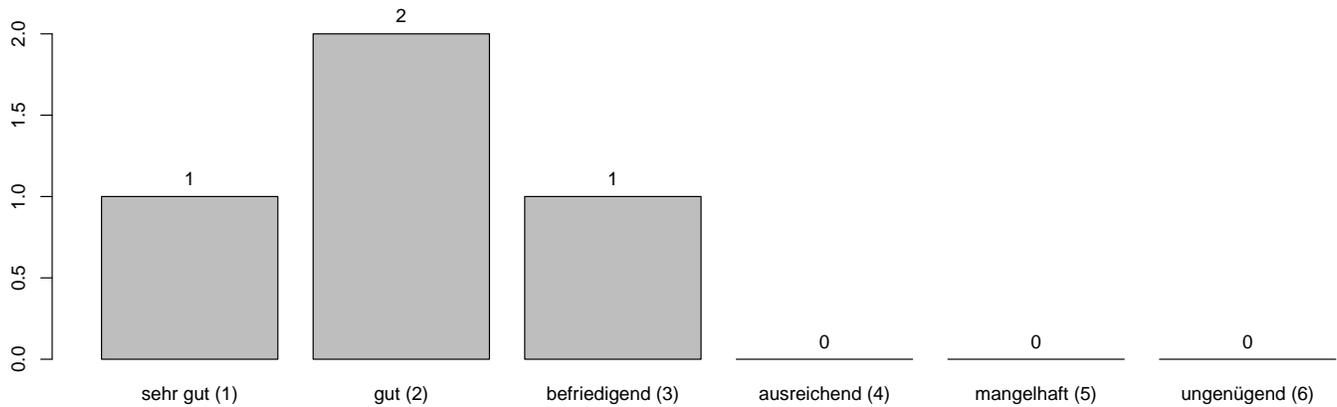
## 7 Wie beurteilst du die Raum- und Gruppengröße?



## 8 Welches Interesse an den Inhalten hattest du vor und nach dem Besuch der Veranstaltung?



9 Bitte bewerte die Lehrveranstaltung insgesamt auf einer Schulnotenskala von sehr gut (1) bis ungenügend (6).



## 10 Freitextkommentare

Was hat dir an dieser Lehrveranstaltung gut gefallen?	Was könnte noch besser gemacht werden?	Hier hast du Platz für weitere Anmerkungen und Feedback zu unserem Fragebogen.
	Please improve the framework code for the exercises. Make sure it can run if filled in. It would be great to have tutorials on how to make the later Qt frameworks work on a private PC. A better access to matlab would also be useful.	
Excellent lecturer, in-depth presentation of all topics.	Point out the preliminaries of the course, especially required knowledge in graphics and math. "Foundations of Graphics" is by far not sufficient.	