

SS 2012

Agile Software Development Lab

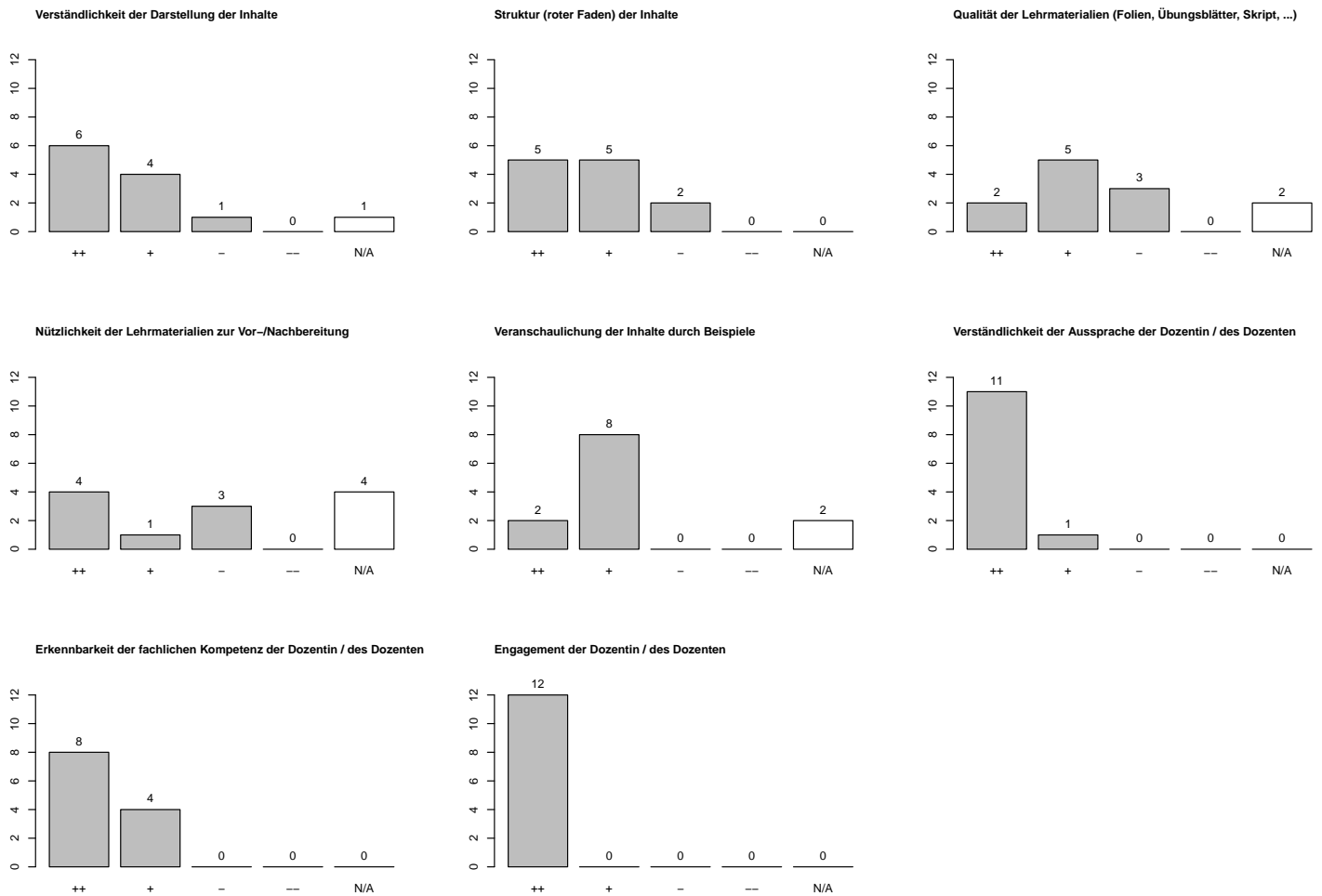
DR. PASCAL BIHLER

Durchschnittsnote: 1.8

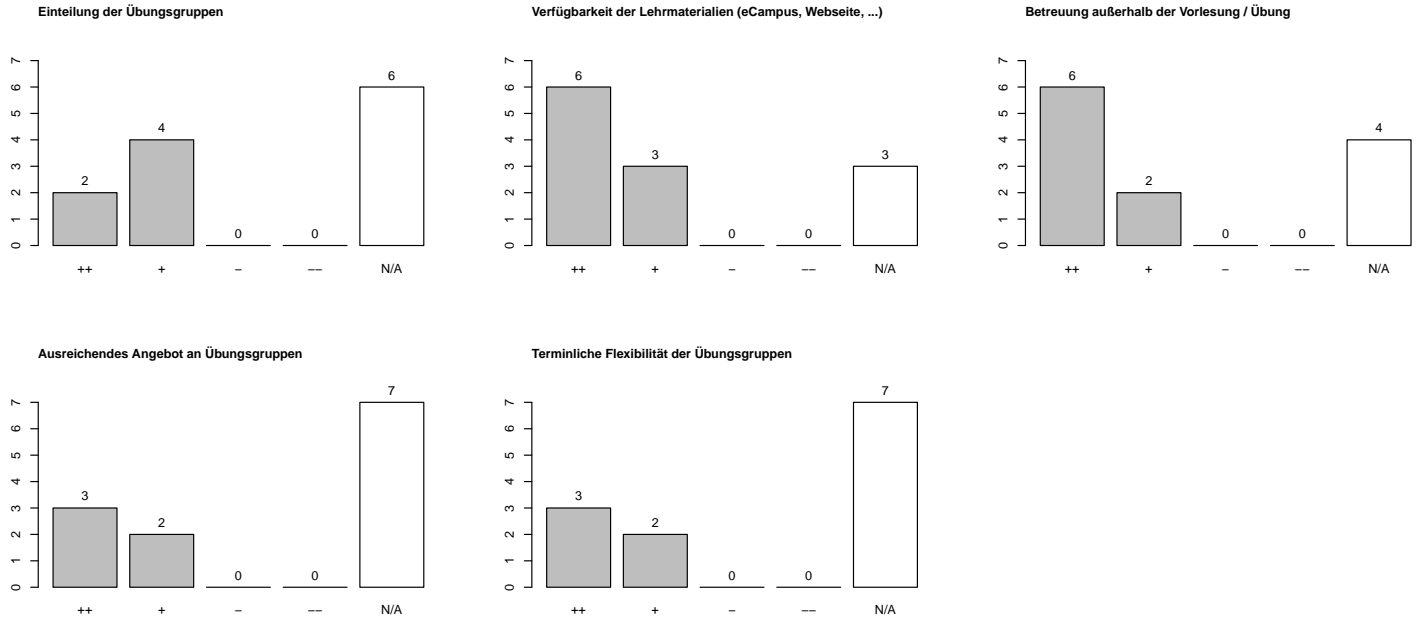
Teilnehmer (ausgewertete Fragebögen): 12

- Bachelor: 0
- Master: 11
- Diplom: 1
- Lehramt: 0
- Nebenfach: 0
- FFF: 0

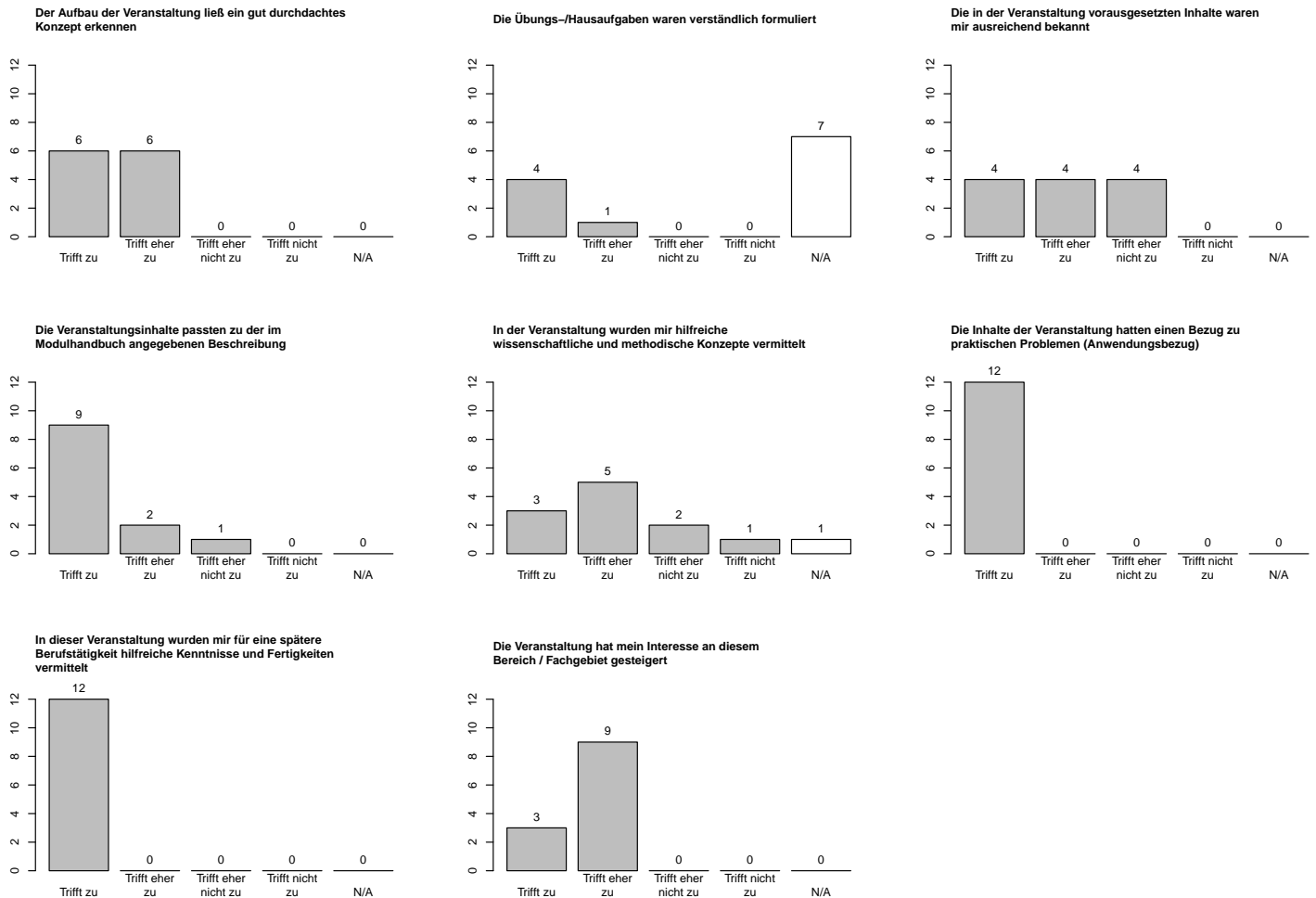
1 Bitte beurteile die Gestaltung der Veranstaltung durch die Dozentin / den Dozenten.



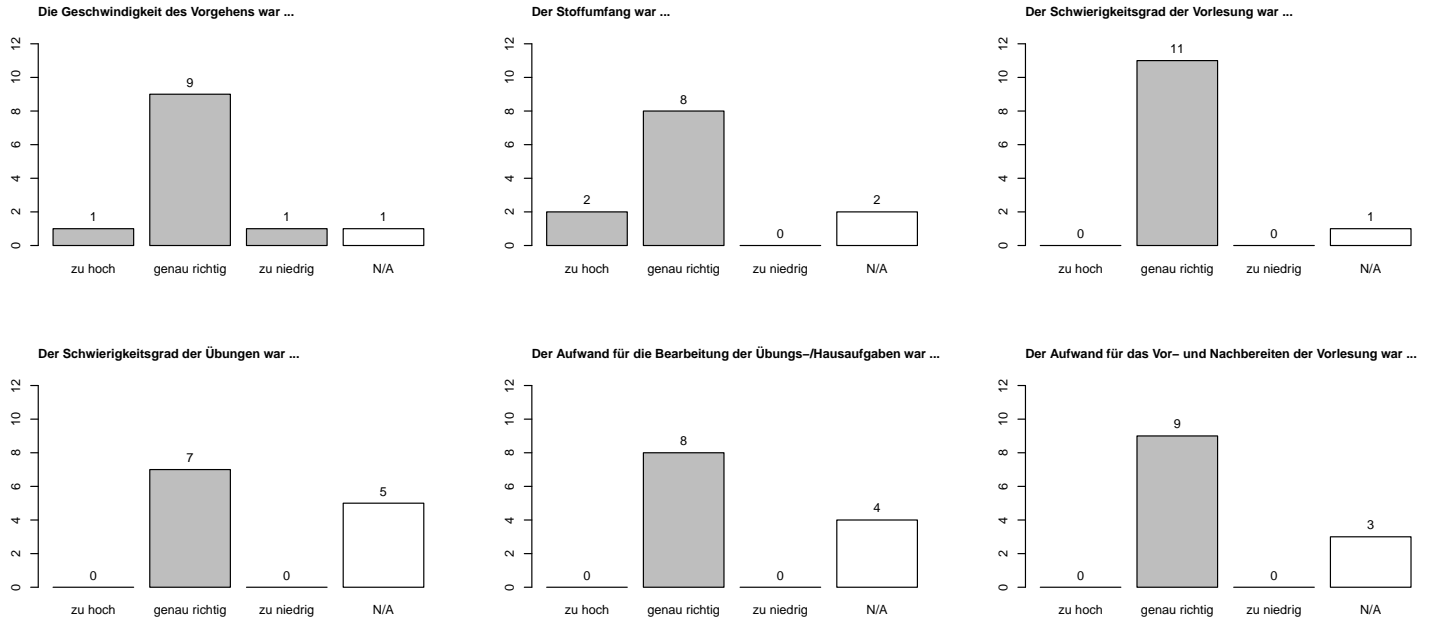
2 Bitte beurteile die Organisation der Veranstaltung.



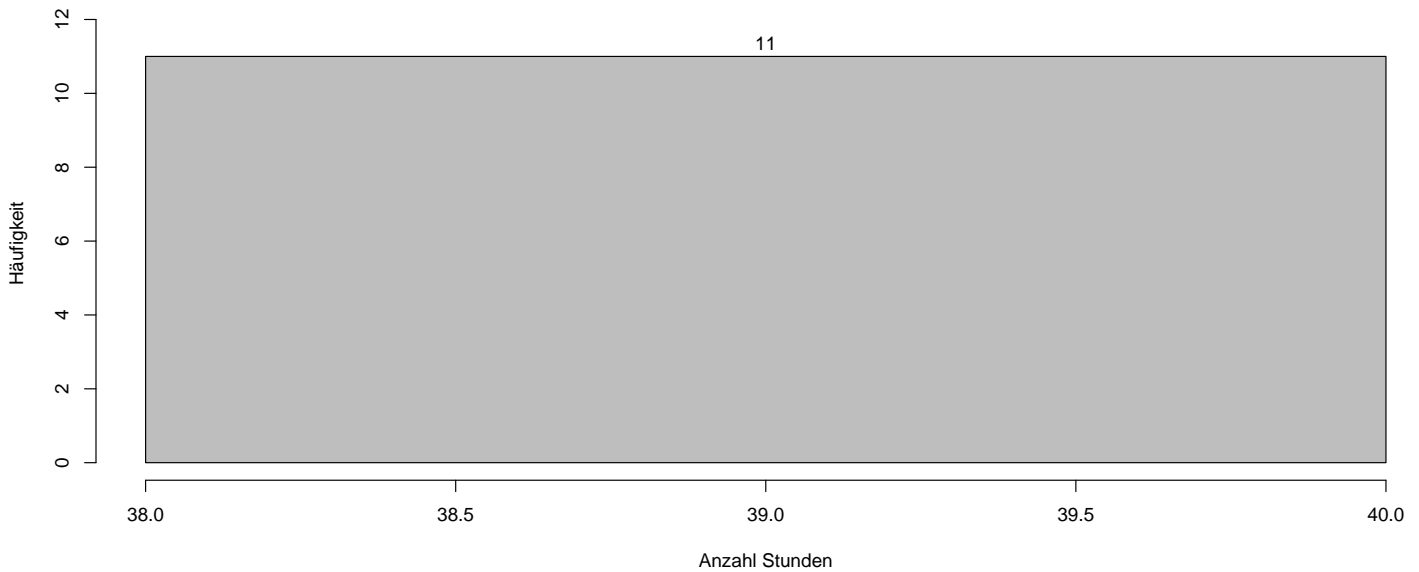
3 Bitte beurteile, inwiefern die folgenden Aussagen deiner Meinung nach zutreffen oder nicht zutreffen.



4 Bitte schätze den Aufwand und die Schwierigkeit der Veranstaltung ein.

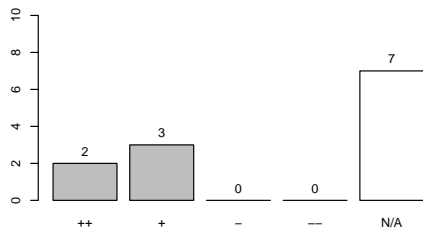


5 Wie viele Stunden hast du durchschnittlich pro Woche insgesamt (inklusive dem Besuch der Vorlesung / Übung) für die Veranstaltung aufgewendet?

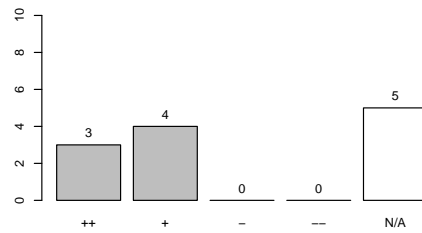


6 Bitte beurteile, inwiefern die Übungen zu dieser Lehrveranstaltung zum Verständnis der Veranstaltungsinhalte beigetragen haben.

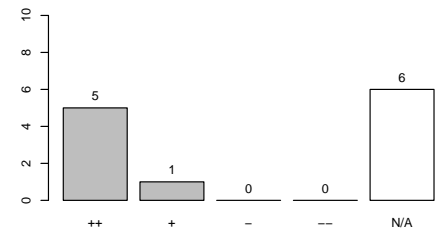
Nachbereitung des Stoffes der Veranstaltung



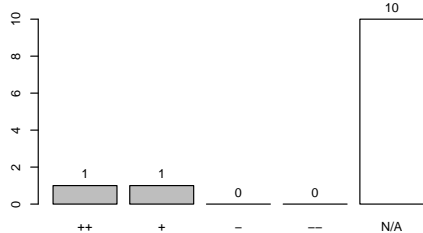
Klärung von Fragen zur Veranstaltung



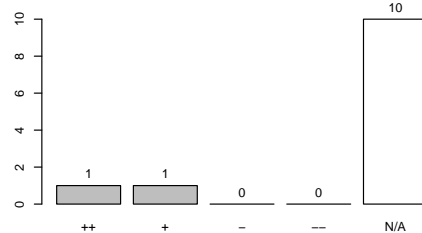
Anwendung der Inhalte aus der Veranstaltung



Präsentation von Lösungen für Übungs-/Hausaufgaben

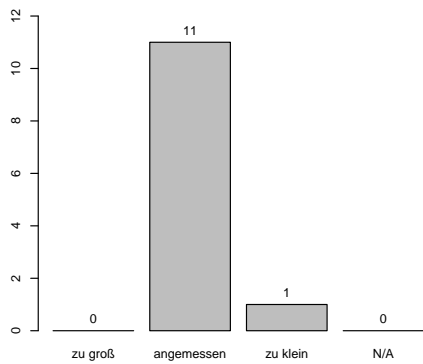


Vorbereitung auf die Prüfung (nach bisheriger Einschätzung)

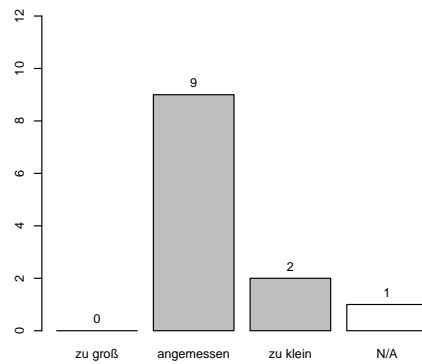


7 Wie beurteilst du die Raum- und Gruppengröße?

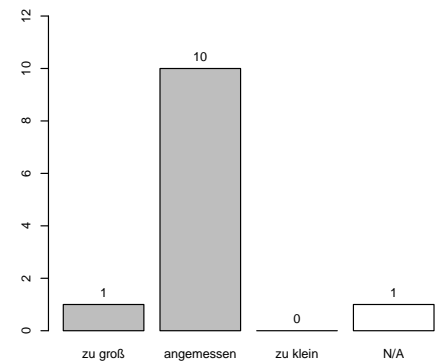
Der Vorlesungsraum (Hörsaal) war ...



Der Übungs-/Seminarraum war ...

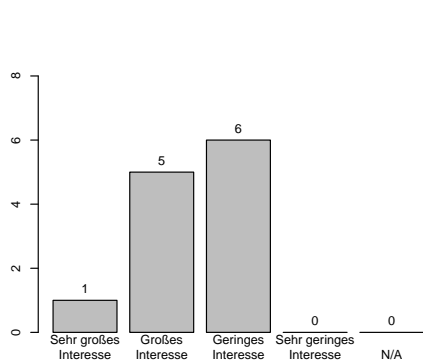


Die Größe der Übungsgruppen war ...

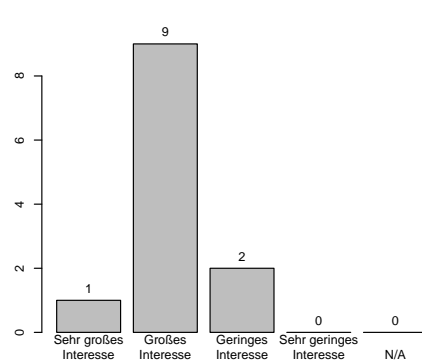


8 Welches Interesse an den Inhalten hattest du vor und nach dem Besuch der Veranstaltung?

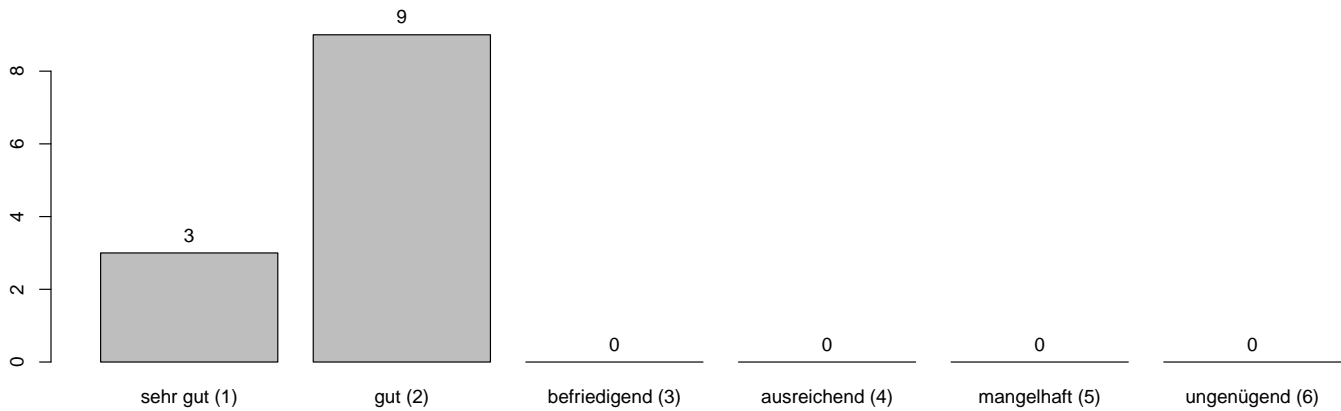
Vor dem Besuch der Veranstaltung



Nach dem Besuch der Veranstaltung



9 Bitte bewerte die Lehrveranstaltung insgesamt auf einer Schulnotenskala von sehr gut (1) bis ungenügend (6).



10 Freitextkommentare

Was hat dir an dieser Lehrveranstaltung gut gefallen?	Was könnte noch besser gemacht werden?	Hier hast du Platz für weitere Anmerkungen und Feedback zu unserem Fragebogen.
Intensive, New tech, Good communication, Interesting project/topic, Team leader	Rooms	
Everything	Document generation system, more sophisticated tutorial about TDD, Addressing about coding standards	
Traffic light, Breakfast, Atmosphere, Teambuilding, Team interaction, Interaction with teamleader	Communication, Group size, The wall in the lab	
Technologies used, Kanban, Agile Methods, Real-Life (Borderline impossible) tasks	Requirements, Customer should prepare more	Overall I enjoyed the lab and team. Keep up the good work
Working with new technologies, pain programming	Initial project setup, know in advance what technologies to use from client side	
Learning new technologies, teamwork	The information provided about the lab before it is started that would give you the chance to prepare for the things you think you need to improve	
Teamwork, Pain programming, TDD, Kanban	Customer communication	